



Denis Onet

DÉVELOPPEUR FULL STACK

Actuellement étudiant en deuxième année de Bachelor, je suis à la recherche d'une alternance. Mon expérience en management d'équipe m'a permis de développer des compétences organisationnelles et relationnelles essentielles. Je suis motivé pour mettre en pratique mes connaissances en programmation informatique dans un environnement professionnel.

COORDONNÉES

- 35700 Rennes
- 0780063698
- onetdenis5@gmail.com
- 21 ans
- Permis B
- Bretagne

COMPÉTENCES

- Programmation Informatique (Python, JavaScript, C++, Golang, Java, SQL)
- Communication
- Travail d'équipe
- Développement des compétences individuelles
- Adaptabilité au changement

CENTRES D'INTÉRÊT

- Musique
- Pratique du piano
- Jeux Vidéos
- Sport
- Programmation
- Cuisine

LANGUES

Anglais

Avancé (C1)

Roumain

Expérimenté (C2)

Espagnol

Intermédiaire (B1)

PORTFOLIO

odenis.online

PARCOURS PROFESSIONNEL

Manager

McDonald's - Rennes - CDI

09/2023 - Actuel

- Management d'une équipe de plusieurs personnes, gestion des plannings, distribution des tâches et définition des objectifs de travail.
- Soutien et accompagnement des nouveaux arrivants dans leur intégration au sein de l'équipe.
- Coordination et supervision des activités quotidiennes de l'équipe, en veillant à la réalisation des objectifs fixés.
- Coordination de l'activité de l'équipe au quotidien, gestion du planning et distribution des tâches.

FORMATION

09/2024 - En cours

Bachelor 2 Informatique

Rennes Ynov Campus - Rennes

01/2023

BACCALAURÉAT GÉNÉRAL

Lycée Sivard de Beaulieu - Carentan-Les-Marais (Normandie)

J'ai étudié au Lycée Sivard de Beaulieu à Carentan jusqu'à l'obtention de mon Baccalauréat en 2023.

PROJETS RÉALISÉS

Projet Personnel : Développement d'un site web interne permettant de gérer les tickets restaurant d'une entreprise.

L'application facilite le travail en automatisant l'enregistrement et le suivi des tickets, réduisant ainsi les risques d'erreur et assurant une meilleure traçabilité des données.

Site Web pour un Mariage : Création d'un site web personnalisé pour un mariage afin de centraliser toutes les informations importantes (lieu, date, hébergement, liste de cadeaux, RSVP, etc.).

Le site permet aux invités de confirmer leur présence facilement et aux organisateurs de gérer les réponses en temps réel.

Jeu Web 'Fisher' : Développement d'un jeu de pêche en ligne. Le joueur peut pêcher, vendre ses poissons et progresser à travers différentes mécaniques de jeu.

Projet réalisé pour améliorer mes compétences en logique de programmation, gestion de données et développement web.

Projet scolaire - Développement d'un forum web

Réalisation d'un forum en ligne permettant aux utilisateurs de créer un compte, publier des messages, commenter des publications et interagir entre eux. Le projet incluait la gestion d'une base de données, l'affichage dynamique des contenus et la mise en place des fonctionnalités essentielles d'un réseau social simple.